

# Regolamento\_Cash or Crash

1. Regole di gioco (inclusi eventuali limiti di tempo per il giocatore nelle proprie scelte di gioco), regole di determinazione dei risultati e delle vincite

## Obiettivo del gioco

Cash or Crash è un gioco tattico e divertente che prevede una sola puntata ed enormi vincite potenziali. Piazza una puntata e guarda come la macchina estrarre palline di diversi colori che possono fare la differenza tra successo o fallimento.

Il gioco si svolge all'interno di un dirigibile che attraversa una trafficata metropoli. Con ogni pallina verde, il dirigibile ti conduce ad altezze maggiori e a vincite maggiori, ma se estrai una pallina rossa, ritorni rapidamente a terra e ti schianti. Più in alto vai, maggiore è la vincita!

## Regole del gioco

Cash or Crash è un gioco in cui vengono estratte palline e prevede un tabella dei pagamenti con 20 gradini. La macchina che estrae le palline contiene:

- 19 palline verdi
- 1 pallina d'oro • 8 palline rosse

Ogni volta che viene estratta una pallina verde o d'oro, il giocatore avanza di un gradino nella tabella dei pagamenti. La pallina d'oro garantisce al giocatore uno Scudo, proteggendolo dall'impatto quando viene estratta una pallina rossa. Il gioco termina quando viene estratta una pallina rossa, a meno che il giocatore non abbia uno Scudo attivo.

Le palline estratte vengono separate dal resto delle palline fino al termine del turno di gioco. Per ogni pallina verde o oro che viene estratta, c'è una maggiore possibilità che venga estratta una pallina rossa. Piazza la puntata

Piazza la puntata sulla posizione di scommessa e vedi come crea la tabella dei pagamenti della vincita potenziale.

## Pallina in estrazione

Dopo che il periodo dedicato alle puntate è scaduto, la prima pallina viene estratta dalla macchina apposita.

- ALLINA VERDE: Avanzi di un gradino nella tabella dei pagamenti e la vincita potenziale aumenta.
- PALLINA D'ORO: Avanzi di un gradino nella tabella dei pagamenti, la vincita potenziale aumenta e ricevi uno Scudo che ti dà la protezione per una volta dagli effetti della pallina rossa estratta che mette fine alla partita. Se il gioco continua dopo che uno Scudo viene rotto, i nuovi moltiplicatori sostituiscono i precedenti e i pagamenti aumentano per una vincita ancora maggiore (vedi "Pagamenti dopo che viene rotto lo scudo" nel capitolo "Pagamenti").
- PALLINA ROSSA: Se hai uno Scudo attivo, lo Scudo viene rotto e il gioco continua con lo stesso livello della tabella dei pagamenti. Se non hai uno Scudo attivo, il turno di gioco termina.

## Prendi la tua decisione

Quando viene estratta una pallina verde o dopo che si è rotto uno Scudo, puoi prendere una delle seguenti decisioni:

- CONTINUA: Resta in gioco e continua a giocare con il 100% della vincita potenziale. Questa decisione viene applicata per impostazione predefinita all'inizio di ogni nuovo turno.

- **PRENDI LA METÀ:** Ritira il 50% delle vincite secondo la tabella di pagamento e riduci la tua puntata iniziale di conseguenza. Continua a giocare nel turno con l'importo di puntata rimanente; moltiplicato secondo i livelli della tabella di pagamento.
- **PRENDI TUTTO:** Ritira il 100% delle vincite e termina il turno di gioco. Non stai più partecipando al gioco. Attendi che inizi il turno di gioco successivo.

Le vincite ritirate vengono pagate solo al termine del turno di gioco. Se scegli più volte PRENDI LA METÀ, le vincite ritirate vengono aggiunte alla vincita totale.

PRENDI LA METÀ non è disponibile quando la vincita potenziale è inferiore a 0.40 €.

Se compare un "+" dopo la cifra sulla tabella dei pagamenti, puoi lasciare o fare clic su quel livello per visualizzare l'importo totale.

Per permetterti di prendere una decisione, una coppia di dirigibili mostra la variazione percentuale di ottenere una pallina "buona" rispetto a una pallina "cattiva". C'è anche un piccolo contatore che mostra quanti livelli della tabella dei pagamenti sono stati raggiunti rispetto al massimo possibile.

**Pallina d'oro e Scudo**

Quando viene estratta una pallina d'oro, viene attivata una modalità di estrazione rapida dove non vengono prese decisioni e il moltiplicatore aumenta secondo la tabella dei pagamenti (vedi "Pagamenti prima che lo scudo venga rotto" nel capitolo "Pagamenti") e vengono estratte palline verdi finché non viene estratta una rossa. Quando viene estratta la pallina rossa, lo Scudo fornito dalla pallina d'oro viene rotto e ti verrà chiesto di prendere una decisione a ogni ulteriore pallina verde estratta.

Quando lo Scudo viene rotto, il turno di gioco continua come al solito. Tuttavia, quando viene estratta la pallina verde successiva, le vincite sulla tabella dei pagamenti vengono aumentate.

Quando viene estratta una pallina rossa e non hai uno Scudo attivo, il gioco termina e la vincita potenziale che non hai ritirato viene persa.

**Risultato del gioco**

La vincita totale viene mostrata al termine del turno di gioco o dopo che hai scelto PRENDI TUTTO. Tuttavia, il saldo viene aggiornato solo al termine del turno.

### **Osserva il gioco**

Se ti unisci alla partita quando il round è già iniziato o se non hai piazzato una scommessa, puoi osservare lo svolgimento del gioco fino all'inizio del round successivo.

**Ultime partite**

Quando la finestra di puntata è attiva, viene mostrato il massimo livello raggiunto nelle ultime partite. Viene anche mostrato se una pallina d'oro/Scudo faceva parte della partita o meno.

### **Gioco Automatico**

Una volta piazzata una puntata, il Gioco Automatico consente di ripetere le puntate selezionate per un certo numero di round di gioco.

Per avviare il Gioco Automatico, piazza le tue puntate sulla consueta griglia di puntata e fai clic sul pulsante corrispondente.

Il pannello del Gioco Automatico si aprirà e potrai selezionare il numero di round di gioco in cui desideri che venga ripetuta la tua puntata. Premi quindi START per il gioco automatico.

Il numero di round di Gioco Automatico che hai selezionato verrà visualizzato in un indicatore sul tasto Gioco Automatico. Il numero di round di Gioco Automatico residui viene aggiornato non appena comincia il Gioco Automatico.

Il tuo importo di Gioco automatico totale può essere calcolato moltiplicando il numero di round di Gioco automatico che hai selezionato per il valore della tua puntata totale. Il tuo limite di Gioco automatico residuo può essere calcolato moltiplicando il numero di round di Gioco automatico rimasti per il valore della tua puntata totale per un round.

I tuoi round di Gioco Automatico proseguono fino al termine del numero impostato o finché non decidi di interromperli premendo STOP.

Il piazzamento di puntate aggiuntive sulla griglia di gioco o il raddoppio delle tue puntate durante il gioco automatico non interrompono quest'ultimo. Comparirà un messaggio che ti consentirà di proseguire il gioco automatico con le tue puntate modificate oppure di interromperlo. Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

I privilegi di Chat verranno disabilitati per i giocatori che abusano di questa funzionalità per insultare il Croupier o gli altri giocatori oppure usano un linguaggio non appropriato e/o offensivo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.

Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT ore: minuti: secondi. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

### **Audio**

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.

È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO. Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.

Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- CRONOLOGIA PARTITA: mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

### **Impostazioni**

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo. Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.

Le impostazioni sono organizzate in diverse schede principali nella finestra IMPOSTAZIONI: GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori. VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.

### **Altri giochi**

Il pulsante LOBBY può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.

Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Non sarai rimosso da questo tavolo finché non avrai selezionato il nuovo gioco/tavolo a cui desideri partecipare. Puoi utilizzare la LOBBY per navigare tra i giochi mentre stai giocando l'attuale partita. Gioco multi-game Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

### **N.B.:**

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, passerai semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, in aggiunta al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

### **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99,59%**.